**Gestionnaire d’agendas**

***Analyse détaillée du sujet***

Le sujet de notre mini-projet de Java Distribué consiste en la conception et l’implémentation d’un site web de gestion d’agendas. Ce site a pour fonction de gérer les différents types d’agendas d’un utilisateur. Par exemple, un utilisateur peut disposer d’un agenda « Travail » pour ses rendez-vous professionnels et d’un agenda « Perso » pour ses activités personnelles. Cette application permettra donc la gestion individuelle de ces 2 agendas.

Un utilisateur de ce gestionnaire devra donc pouvoir avoir accès aux fonctionnalités suivantes :

* **Consulter ses agendas sous une forme claire et fonctionnelle**

Nous avons opté pour l’affichage des agendas par semaine. Par ailleurs, afin de pouvoir bien distinguer les différents agendas lors de l’affichage des évènements, chaque agenda est caractérisé par une couleur.

* **Créer un nouvel agenda**

Un agenda est caractérisé par un nom, un lieu d’application, une description, ainsi qu’une couleur.

* **Modifier les paramètres d’un agenda préexistant**

Une fois qu’un agenda a été crée, l’utilisateur doit pouvoir s’il le souhaite en modifier les détails ou la couleur d’affichage.

* **Supprimer un agenda préexistant**

Lorsqu’un agenda n’est plus utilisé par l’internaute, celui-ci peut le supprimer, afin de ne pas encombrer son compte de données inutiles. Ce n’est pas une action anodine, car toute suppression est irréversible et entraîne la suppression de tous évènements de l’agenda.

* **Créer un nouvel évènement dans un agenda préexistant**

Un évènement appartient à un agenda. Il est caractérisé par un objet, une date, un lieu, des heures de début et de fin, ainsi qu’une description.

* **Modifier les caractéristiques d’un évènement préexistant**

Une fois qu’un évènement a été crée dans un agenda, l’utilisateur doit pouvoir s’il le souhaite en modifier les détails.

* **Supprimer un évènement préexistant**

***Structure du site***

L’accès à ce site se fera par le biais d’une page d’authentification. En effet, les comptes de chaque utilisateur sont confidentiels. Pour se connecter au gestionnaire d’agendas, l’internaute devra donc en premier lieu saisir son login et son mot de passe.

Une fois l’authentification accomplie, l’internaute sera dirigé vers la page d’accueil, composée de plusieurs parties :

* **L’en-tête**

Elle est constituée du logo de l’application, d’un message d’accueil et du bouton de déconnexion.

* **Le menu de gauche**

Ce menu est composé tout d’abord de la liste des agendas de l’utilisateur connecté. Ce dernier peut sélectionner dans cette liste les agendas qu’il désire ou non afficher.

A travers ce menu, l’utilisateur peut également accéder aux différentes fonctionnalités de gestion des agendas, à savoir la création d’un nouvel agenda, la modification ou la suppression d’un agenda, ainsi que la création d’un nouvel évènement. La modification ou la suppression d’un évènement se fera par le biais du calendrier d’affichage.

* **Le corps de la page**

Il est composé du tableau d’affichage des agendas. En cliquant sur un des évènements affiché sur ce calendrier, l’utilisateur pourra en modifier les détails, ou le supprimer.

L’affichage des agendas étant hebdomadaire, l’utilisateur pourra passer d’une semaine à l’autre à l’aide de flèches directionnelles.

***Aspects techniques***

* Le planning de ce projet sera réalisé sur le logiciel GanttProject.
* La modélisation et le développement de ce projet seront effectués sur l’IDE Netbeans 6.5.
* Les interfaces des différentes pages web seront réalisées en xHTML/CSS.
* Des JSP permettront d’insérer des données dynamiques à ce contenu statique.
* Les informations enregistrées dans l’application seront stockées dans une base de données MySQL et la liaison de l’application à la base se fera via une connexion JDBC.